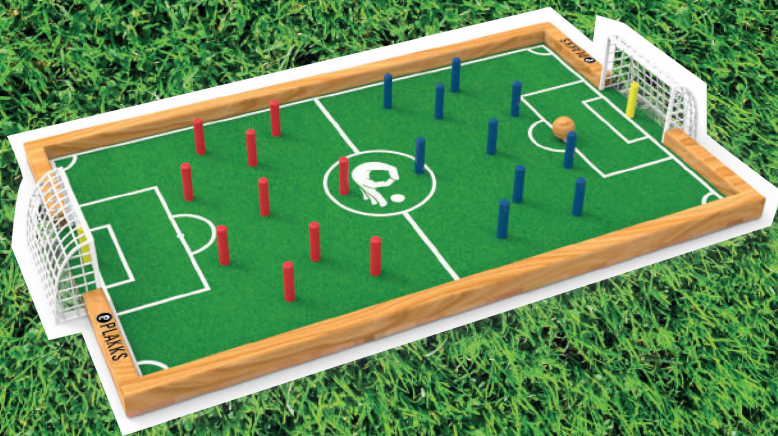


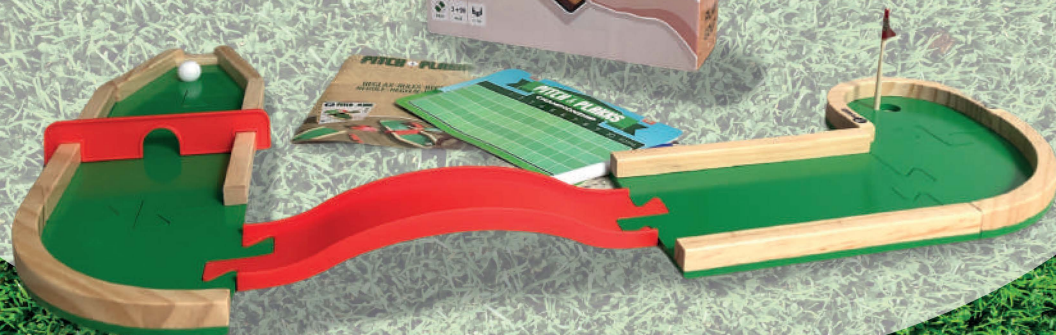
# REGLAS PLAKKS

## CÓMO EMPEZAR A MARCAR GOLES 🏆👉

RULES  
RÈGLES  
REGOLE  
REGELN  
REGRAS



NUEVO JUEGO  
NEW GAME



[WWW.PLAKKS.COM](http://WWW.PLAKKS.COM)



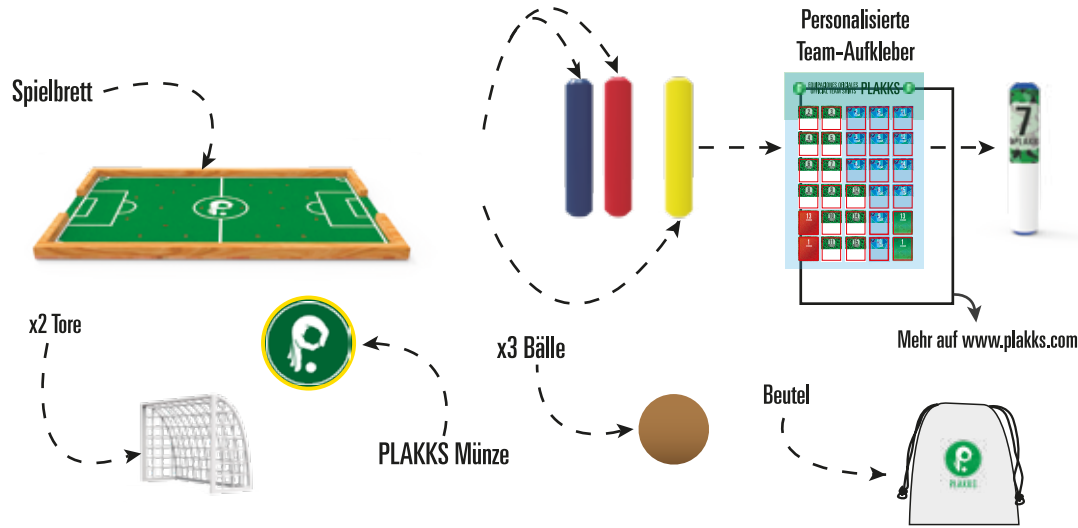
© PLAKKS ENTERTAINMENT S.C.P. Carrer Sant Francesc 38  
1º, 08870 Sitges (Barcelona), SPAIN. [www.plakks.com](http://www.plakks.com)

\*More languages at [www.plakks.com](http://www.plakks.com)

# ANLEITUNG: PLAKKS

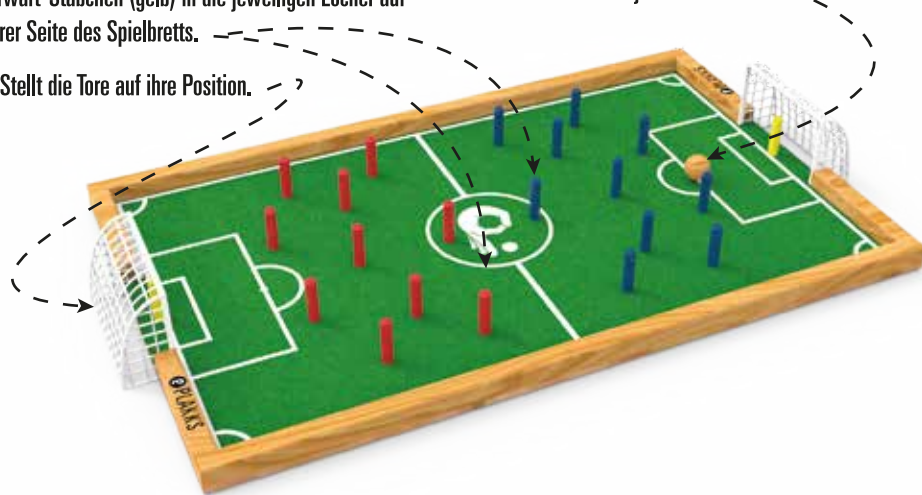
DE

## MATERIAL:



## VORBEREITUNG:

1. Legt das Spielbrett zwischen euch.
2. Wählt jeweils ein Team und steckt 10 Stäbchen der entsprechenden Farbe (rot und blau) und 1 Torwart-Stäbchen (gelb) in die jeweiligen Löcher auf eurer Seite des Spielbretts.
3. Stellt die Tore auf ihre Position.
4. Werft die PLAKKS-Münze, um zu bestimmen, wer von euch beginnt.
5. Legt den Ball auf den Elfmeterpunkt des beginnenden Teams. Und jetzt schießt Tore!



## SPIELABLAUF:

DE

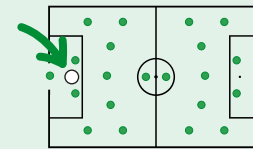
- Steckt die 22 Spieler-Stäbchen in die Löcher des Spielbretts.
- Euer Ziel ist, TORE zu schießen. Wie?

1



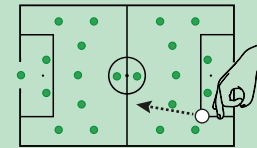
Werft die Münze oder entscheidet gemeinsam, wer beginnt.

2



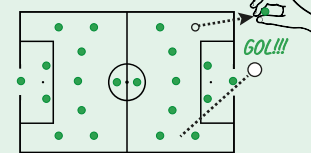
Beginnst du die Partie, lege den Ball auf den Elfmeterpunkt auf deiner Seite des Spielbretts.

3



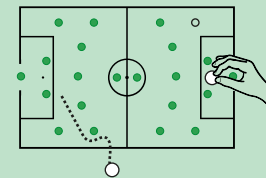
Tätige den ersten Schuss durch Schnippen des Balls. Danach ist dein Gegenüber am Zug, den Ball von seiner aktuellen Position aus weiterzuschneiden. Dies wiederholt ihr so lange, bis die Partie vorbei ist.

4



Erzielst du ein Tor, muss dein Gegenüber 1 seiner Spieler-Stäbchen vom Spielbrett entfernen. Dann beginnt er wieder auf dem Elfmeterpunkt seiner Seite

5



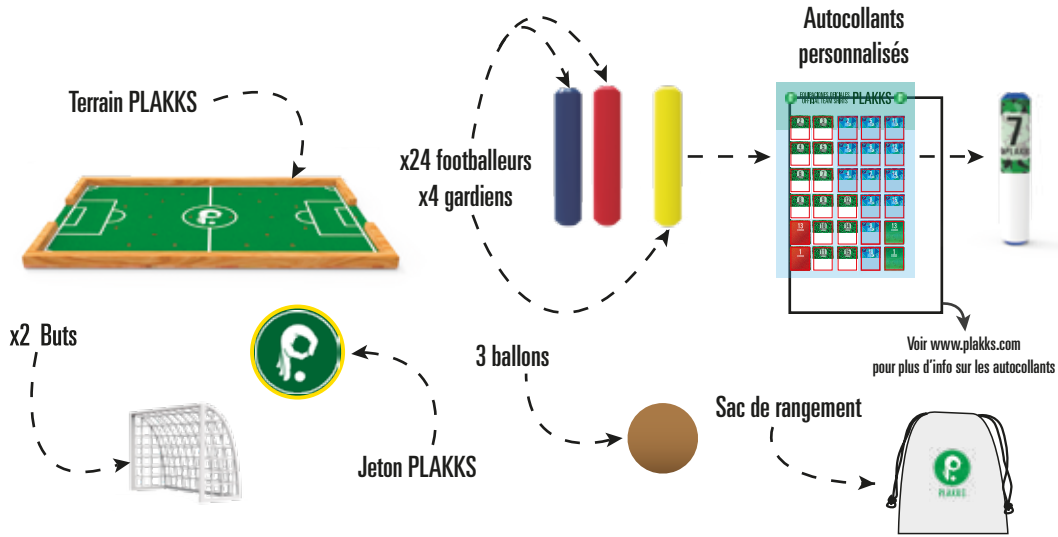
Schnippst du den Ball ins Aus, kommt der Ball auf den gegnerischen Elfmeterpunkt und dein Gegenüber darf ihn 2 mal hintereinander schnippen. Aggressives Spielen wird bestraft!

- Befindet sich kein gegnerisches Spieler-Stäbchen mehr auf dem Spielbrett, **HAST DU GEWONNEN!**

# PLAKKS : RÈGLES DU JEU

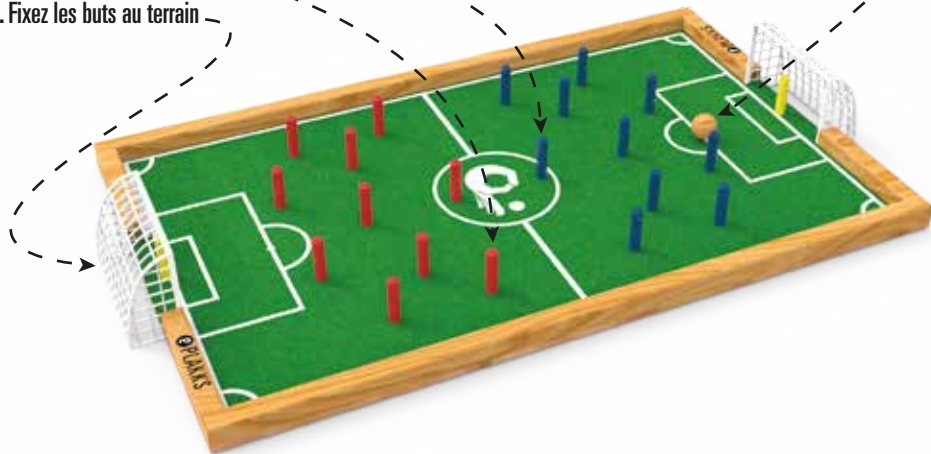
FR

## MATÉRIEL:



## MISE EN PLACE:

1. Placez le terrain PLAKKS entre les deux joueurs
2. Chaque joueur choisit une équipe et insère les footballeurs et le gardien de sa couleur dans les trous de son côté du terrain
3. Fixez les buts au terrain
4. Lancez le jeton PLAKKS pour déterminer le premier joueur
5. Le premier joueur place le ballon sur sa zone de penalty. Il est temps de marquer des buts !



## COMMENT JOUER:

FR

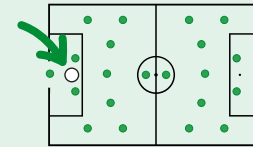
- Insérez les 22 footballeurs et gardiens dans les trous du terrain.
- L'objectif du jeu est de marquer des BUTS contre l'équipe adverse. Mais comment?

1



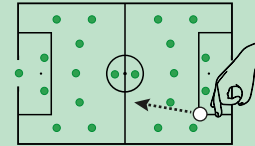
Lancez le jeton PLAKKS pour déterminer le premier joueur.

2



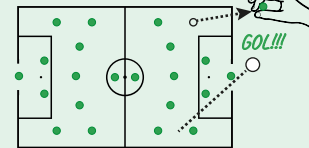
Le premier joueur place le ballon sur sa zone de penalty.

3



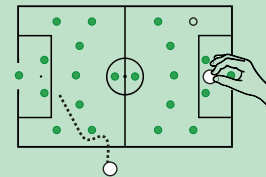
Lorsque celui-ci a frappé une fois le ballon, le deuxième joueur frappe à son tour le ballon depuis l'endroit où celui-ci a atterri. Les joueurs continuent ainsi chacun leur tour jusqu'à la fin de la partie.

4



Si vous marquez un but, votre adversaire relance la partie depuis sa zone de penalty. De plus, lorsqu'un joueur encaisse un but, il doit retirer un de ses footballeurs du terrain.

5



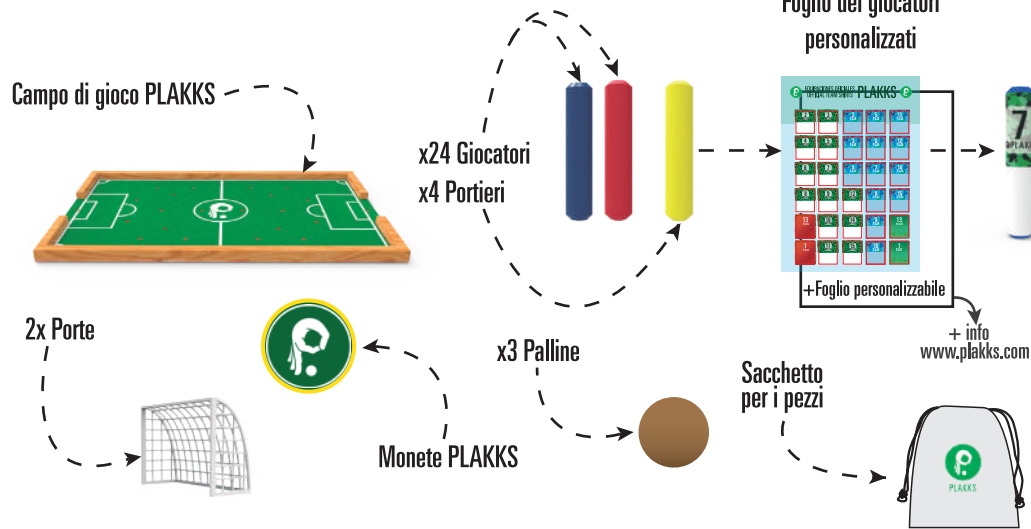
Si vous frappez la balle et que celle-ci sort du terrain, votre adversaire la replace sur sa zone de penalty et peut frapper deux fois d'affilée. Vous serez donc pénalisés si vous frappez trop fort !

- Si votre adversaire n'a plus de footballeurs sur le terrain, **VOUS GAGNE LE PARTIE !**

# ISTRUZIONI PLAKKS

IT

## DENTRO LA SCATOLA:



## PRIMA DI INIZIARE LA PARTITA:

1. Colloca il campo di gioco tra i 2 giocatori
2. Disponi i giocatori nelle rispettive metà campo.
3. Colloca le porte
4. Lancia la moneta PLAKKS per decidere chi comincia.
5. Colloca la palla in un punto dell'area e...  
...Inizia a fare gol!



## COME SI GIOCA:

IT

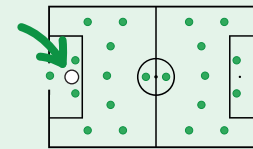
- Si posizionano i 22 giocatori nelle postazioni predisposte del campo.
- L'obiettivo del gioco è fare GOL nella porta avversaria. Come?

1



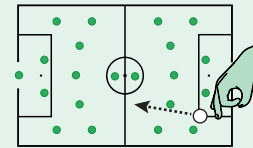
Ci si accorda su chi comincia, o si decide per sorteggio.

2



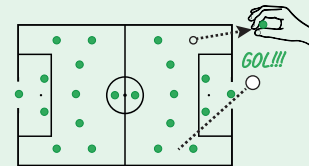
Chi comincia lo farà dal dischetto dell'area di rigore.

3



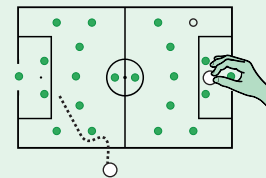
Una volta che il primo giocatore comincia, il suo avversario tirerà da dove è arrivata la palla, e si continuerà così per tutto il gioco. Quindi ogni giocatore ha diritto ad un tiro da dove si ferma la palla.

4



Se uno dei due giocatori fa gol, chi lo riceve ricomincerà a giocare dal dischetto bianco dell'area di rigore. Quando ricevi un gol devi rimuovere un giocatore della tua squadra.

5



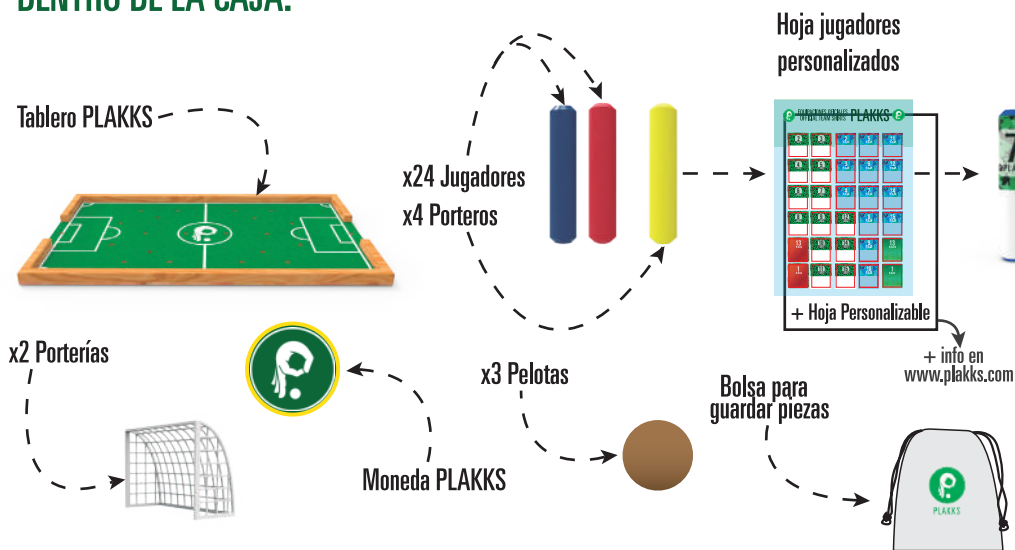
Se la palla esce lateralmente, l'avversario tirerà dalla sua area di rigore e potrà fare 2 tiri consecutivi. E' un modo di penalizzare il giocatore che tira la palla fuori dal campo.

- Perde chi rimane senza più giocatori nella sua squadra!

# REGLAS PLAKKS

ES

## DENTRO DE LA CAJA:



## ANTES DE EMPEZAR EL PARTIDO

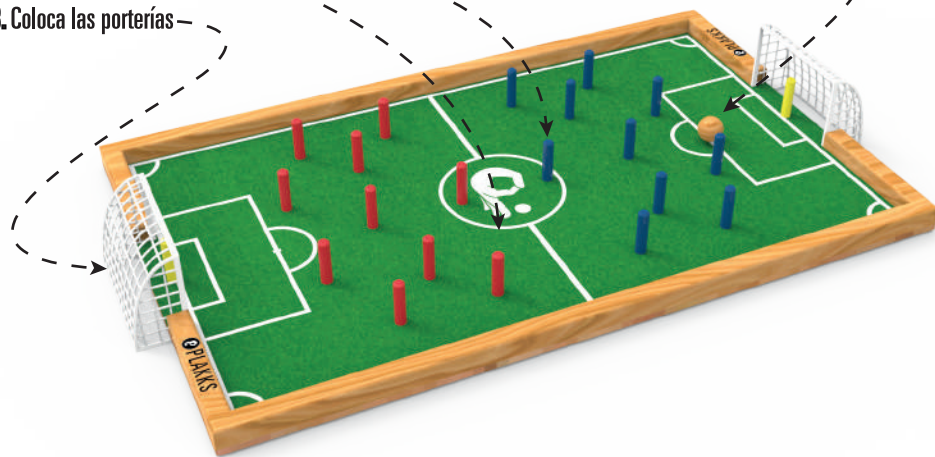
1. Sitúa el tablero PLAKKS entre los 2 jugadores

2. Coloca los jugadores en los agujeros de su respectivo campo

3. Coloca las porterías

4. Lanza la moneda PLAKKS para decidir quién saca

5. Coloca la pelota en el punto del área y ... ¡Empieza a marcar golazos!



## CÓMO SE JUEGA:

ES

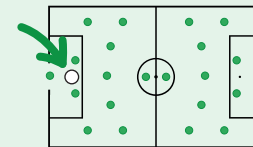
- Se colocan los 22 jugadores en los agujeros del campo.
- El objetivo del juego es meter GOL en la portería contraria. ¿Cómo?

1



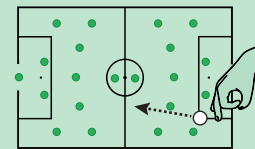
Se decide quién será el que saca por sorteo o por mutuo acuerdo.

2



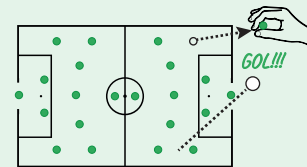
El que empiece sacando lo hará desde el punto blanco situado en el área.

3



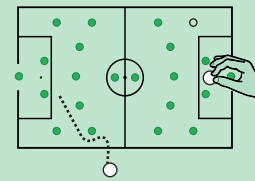
Una vez este saca, el jugador contrario tirará desde donde ha quedado la pelota, y así sucesivamente durante todo el juego. Es decir, cada jugador tiene un tiro y lo hará siempre desde donde quede parada la pelota.

4



Si uno de los dos jugadores marca gol, el que lo recibe empezará sacando desde el punto blanco del área. Cuando encajas un gol tienes que retirar un jugador de tu equipo.

5



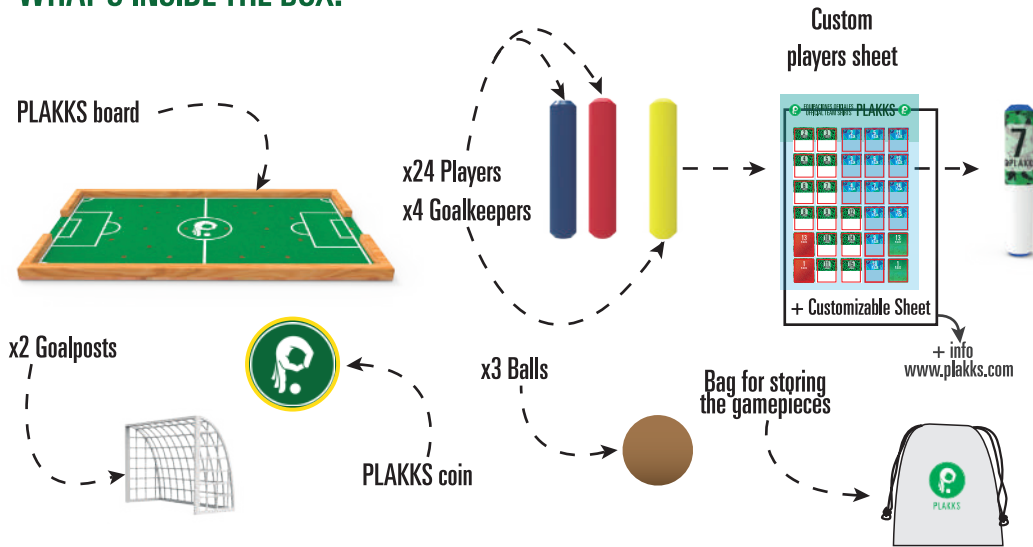
Si la pelota sale fuera por el lateral, el rival sacará desde el punto de su área y tendrá 2 tiros consecutivos. Es una forma de penalizar al jugador que tira la pelota fuera del campo.

- ¡El que se quede sin todos los jugadores de su equipo, pierde!

# PLAKKS RULES

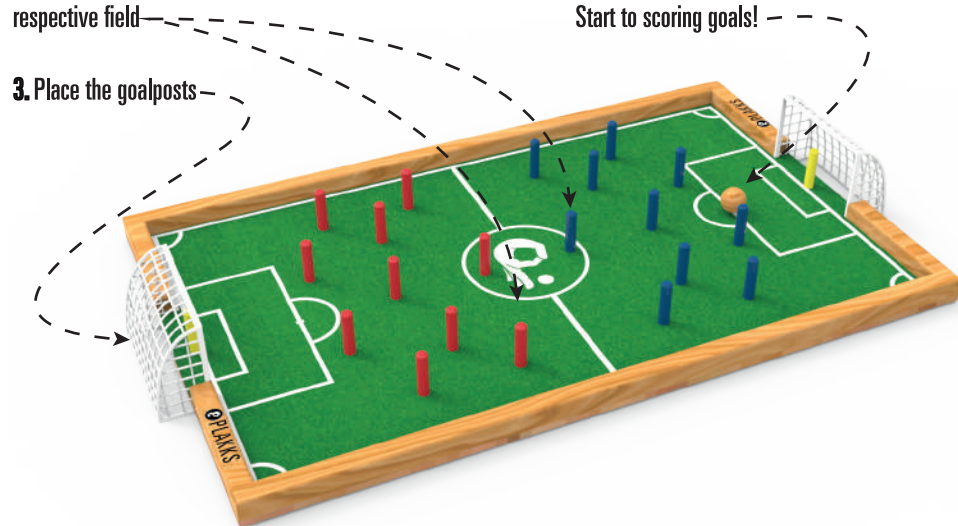
EN

## WHAT'S INSIDE THE BOX:



## BEFORE STARTING THE MATCH

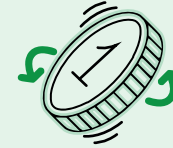
1. Place PLAKKS board between the 2 players
2. Place the players in the spots of your respective field
3. Place the goalposts
4. Flip the PLAKKS coin to decide who starts
5. Place the ball at this point of the area and ...  
Start to scoring goals!



## HOW TO PLAY:

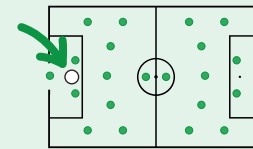
- The 22 players are placed in their respective spots on the field.
- The object of the game is to score a GOAL in the opposite goal. But how?

1



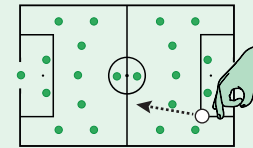
Decide what player starts by draw or mutual agreement

2



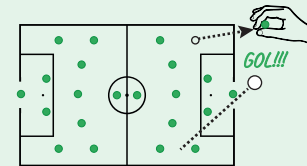
The starting player will do so from the white point located in the area.

3



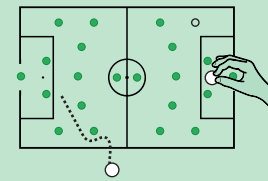
After kick-off the opposing player will shoot from where the ball stopped, and so on throughout the game. That is, each player has a shot and will always do so from where the ball stops.

4



When a goal is scored the player receiving the goal will have to remove a player from his team. Afterwards he will shoot from the white point in the area.

5



If the ball goes out of the field, the opponent will start from the point of the area and he or she will have 2 consecutive shots. It is a way of penalizing the player who throws the ball off the field.

- Whoever runs out of players on their team loses!

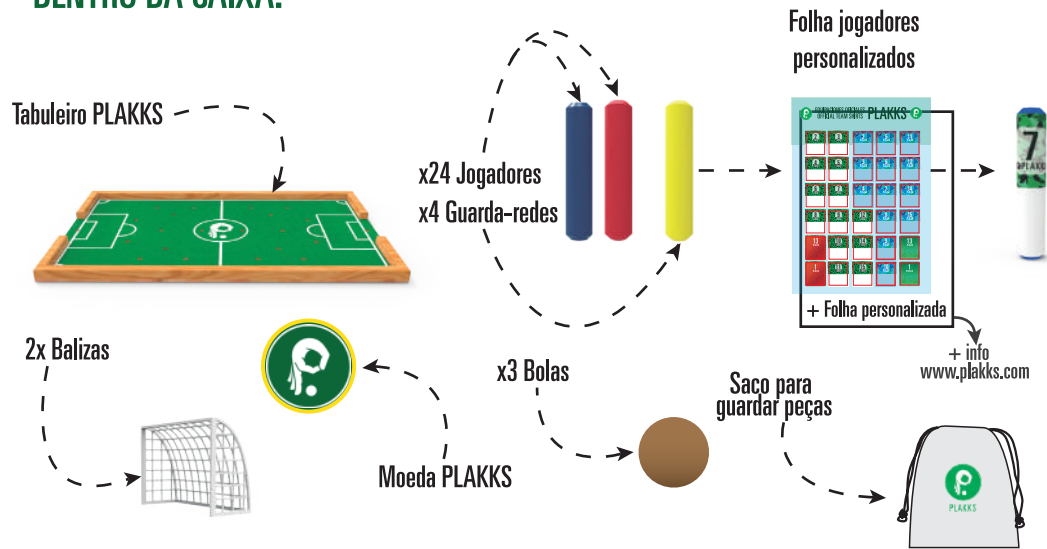
EN

# REGRAS PLAKKS

PT

PT

## DENTRO DA CAIXA:



## ANTES DE COMEÇAR O JOGO:

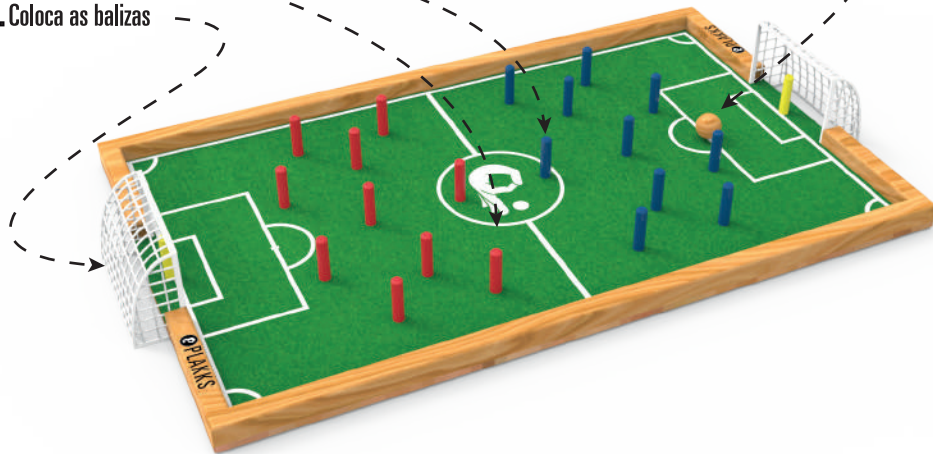
1. Coloca o tabuleiro PLAKKS entre os dois jogadores

2. Coloca os jogadores nos buracos do seu campo respetivo

3. Coloca as balizas

4. Lança a moeda PLAKKS para decidir quem começa a jogar

5. Coloca a bola no ponto da área e Começa a marcar golos!



## COMO SE JOGA:

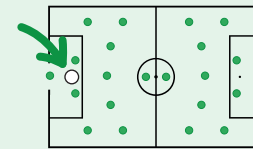
- Coloca-se os 22 jogadores nos buracos do campo.
- O objetivo do jogo é marcar GOLO na baliza contrária. Como?

1



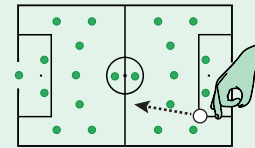
Decide-se quem é o que começa com a bola por sorteio ou por acordo mútuo.

2



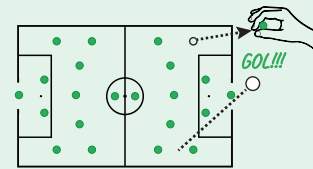
O que comece com a bola, fá-lo-á a partir do ponto branco marcado na área.

3



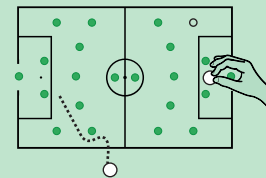
Uma vez que este saca, o jogador contrário vai jogar a partir do ponto onde ficou a bola, e assim sucessivamente durante todo o jogo. Ou seja, cada jogador tem uma jogada e executá-la-á sempre a partir de onde tenha ficado parada a bola.

4



Se um dos jogadores marca golo, o que o sofreu começa a jogar a partir do ponto branco marcado na área. Quando sofres um golo tens que tirar um jogador da tua equipa.

5



Se a bola sai pela lateral, o adversário começa a partir do ponto da sua área e terá 2 jogadas consecutivas. É uma maneira de penalizar o jogador que atira a bola para fora do campo.

- O que fique sem todos os jogadores da sua equipa, perde!

# MARCADOR PLAKKS



## FINALES ÉPICAS:

Jugador A **11** vs **9** Jugador B

VS

VS

VS

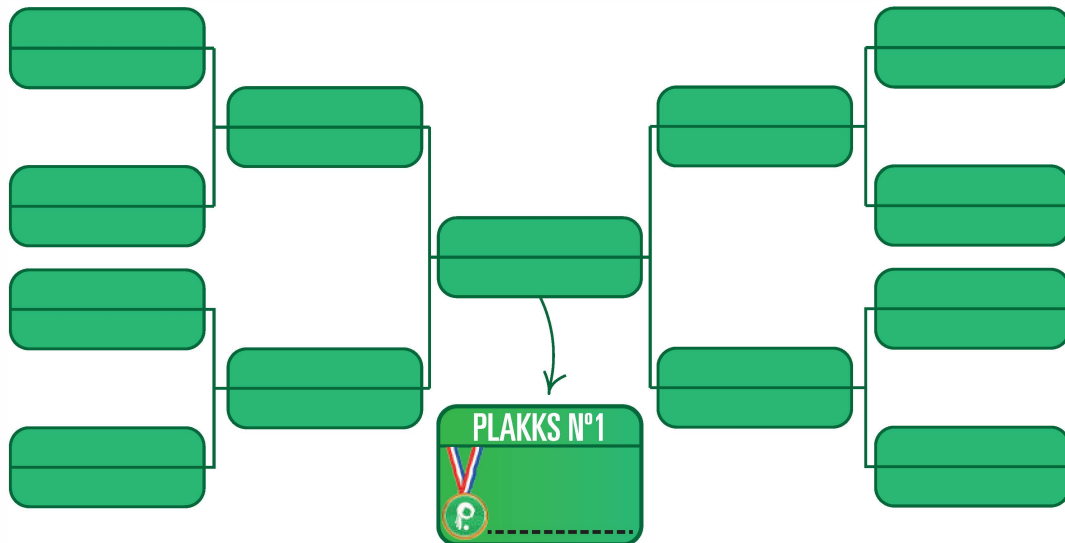
VS

VS

VS

VS

## TORNEO PLAKKS



ES

¡ADVERTENDA! No apto para niños menores de 36 meses de edad debido a piezas pequeñas. Peligro de atragantamiento.

EN

WARNING! Not suitable for children under 36 months of age due to small parts. Choking hazard.

FR

ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois en raison de petites pièces. Danger d'étouffement.

DE

WAARSCHUWING! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten wegen verschluckbarer Kleiner unterteilen. Verschluckungsgefahr.

IT

AVERTENZA! Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi a causa di piccole parti. Rischio di soffocamento.

EN

ATENÇÃO! Não é adequado para crianças com menos de 36 meses de idade devido a pequenas partes. Risco de asfixia

**® CE**